1. Escreva o nome do seu projeto.

- Mindhunt

2. Qual é o objetivo do jogo?

-O personagem precisa coletar uma chave em cada fase, tendo que passar por obstáculos e responder a uma charada para conseguir uma das chaves e encontrar a localização da próxima chave para completar o jogo.

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo

- O personagem principal(nome do jogador) está em busca de um artefato que pertencia ao seu desaparecido aventureiro pai. Seu pai era um admirador de charadas e queria proteger o artefato, montando uma “trilha” de obstáculos para impedir o roubo dele, mas coloca também charadas para coletar as múltiplas chaves que abrem o cofre em que está o objeto, possibilitando que seu filho um dia o encontre.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

-Personagem controlado pelo jogador, que tem como objetivo completar os obstáculos.

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

1- Pai- não aparece ao decorrer do jogo, apenas no final.

2-Obstáculos que o personagem precisa desviar, que prejudicam a saúde do personagem principal, o obrigando a recomeçar caso se colidirem um determinado número de vezes(o número diminui a cada fase).

3-Chave, que só aparece ao final de cada fase.

4-Cofre, que guarda a chave e necessita de uma charada para ser aberto.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

* O cenário muda em cada fase, e o nível de dano causado pelos obstáculos aumenta a cada fase também.